

Workshop (max. 15 hlöä)

## Vaikuttavaa verkko-oppimisen sisällöntuotantoa

*Viedään yhdessä suunnitteluosaamisenne seuraavalle tasolle!*

Joko teillä luodaan verkkokursseja jonkin sisällöntuotannon työkalun, kuten Gimlet Composerin avulla? Olisiko nyt tarve syventää sisällön suunnittelua oppijälähtöiseen, innostavaan suuntaan, esimerkiksi pelillistämisen tai tarinankerronnan avulla?

**Tavoite:** Päivän kestävän workshopin jälkeen osallistujilla on hyvä käsitys siitä, mitkä kysymykset on ratkaistava jo ennen suunnittelutyön aloittamista ja kuinka vältetään yleisimmät sudenkuopat. Pääsette myös työstämään yhdessä valitsemaanne omaa digitaalisen oppimisen sisältöhankettanne. Kokeneet konsulttimme valmentavat, sparraavat ja kertovat parhaat vinkit.

Workshopiin on mahdollista yhdistää myös laajempi sisällöntuotannon pilottiprojekti, jonka aikana omat sisällöntuottajanne toteuttavat valmista verkko-oppimissisältöä MPS Prewisen konsultoivan asiantuntijan tuella.

**Kenelle:** Verkko-oppimisen sisällöntuotannon aloittelijoille tai jo enemmän sisältöä luoneille, jotka haluavat oppia tekemään motivoivaa, merkityksellistä ja mieleenpainuvaa digitaalisen oppimisen sisältöä monipuolisesti. Workshopin sisältö räätälöidään aloituspalaverin perusteella osallistujien vahvuuksiin sopivaksi.

**Kesto:** Kartoittava aloituspalaveri 1 h + workshop 5-7 h (sisältäen työskentelyä tukevat tauot)

**Hinta:** 2 700 € + alv. (mahdollinen workshopiin yhdistettävä pilottiprojekti hinnoitellaan erikseen)

Kouluttajan matkakorvaukset ja päivärahat pääkaupunkiseudun ulkopuolelle veloitetaan valtion matkustusohjeistuksen mukaisesti.

### Esimerkkisisältö workshopille (räätälöidään asiakkaan tarpeisiin):

- Oppijälähtöinen sisällöntuotanto: motivoivaa, merkityksellistä, mieleenpainuvaa
  - Tavoitteiden määrittely ja oppija-analyysi
  - Tavoitteellinen ilmaisu
  - Harjoitustyypit ja arviointi
  - Pelillisuus ja tarinankerronta
  - Vinkkejä sisällön julkaisuun ja sitä koskevaan sisäiseen viestintään
- Workshopin aihealueita käsitellään myös yhteisen harjoittelun kautta, valittuun sisältöhankkeeseen liittyen. Workshopissa voidaan esimerkiksi synnyttää uuden sisällöntuotantohankkeen suunnitteludokumentti (tavoitteet, oppimistarpeet, lähestymistavat, alustava rakenne) tai keskittyä jatkotyöstämään jo pidemmällä olevia digitaalisen oppimisen sisältöjä.